

高雄市參與教育部國中小行動學習推動計畫暨數位學習深耕計畫— 「AR 及 VR 教學應用進階」研習實施計畫

- 一、依據：教育部 107 年資訊教育推動細部計畫—國中小行動學習推動計畫暨數位學習深耕計畫辦理。
- 二、辦理單位：
 - (一) 主辦單位：高雄市正興國小
 - (二) 協辦單位：樹德科技大學、高雄市鼓山區中山國小
- 三、研習日期：107 年 6 月 9 日（星期六）08：30～16：30。
- 四、研習地點：樹德科技大學設計學院 D0601 教室（燕巢區橫山路 59 號）。
- 五、參加對象：（總計錄取 35 人）
 - (一) 本市各級學校對 AR（擴增實境）及 VR（虛擬實境）在教學上之實作設計有興趣且已參加過本局於 107 年 5 月 18 日辦理之「AR 及 VR 教學應用入門」研習之在職教師。
 - (二) 本市 107 年國中小行動學習推動計畫、數位學習深耕計畫及本局 Chrome 行動數位學習計畫參與學校教師為優先錄取。
- 六、報名方式：請於 107 年 6 月 6 日（星期三）下班前至全國教師在職進修網完成線上報名（課程代碼：2403720），全程參與者覈實登列研習時數 6 小時。
- 七、研習內容：

日期：107 年 6 月 9 日（星期六） 地點：樹德科技大學設計學院 D0601 教室		
時 間	講 題 / 內 容	主 持 / 講 師
08:30~08:50	報到	鼓山區中山國小團隊
08:50~09:00	開場	樹德科技大學蘇中和主任、教育局人員
09:00~10:30	VR 實作應用(一) Unity 開發應用教學與環境	樹德科技大學動畫與遊戲設計系 蘇中和教授/系主任
10:30~10:50	休息	
10:50~11:40	VR 實作應用(二) Unity 開發模型設計應用	樹德科技大學動畫與遊戲設計系 蘇中和教授/系主任
11:40~13:30	午餐 / 午休	
13:30~15:00	AR 實作應用(一) Unity AR 開發套件應用	樹德科技大學動畫與遊戲設計系 蘇中和教授/系主任
15:00~15:20	休息	

日期：107 年 6 月 9 日（星期六） 地點：樹德科技大學設計學院 D0601 教室		
15:20~16:10	AR 實作應用(二) Unity AR 開發套件應用	樹德科技大學動畫與遊戲設計系 蘇中和教授/系主任
16:10~16:30	綜合座談	樹德科技大學蘇中和主任、教育局人員
16:30	賦歸	

八、本案聯絡人：鼓山區中山國小郭再富組長，電話：5505850 分機 15，
E-mail：landon.wind@gmail.com

九、同意核予參加本研習人員公假登記，於假日（星期六）之研習時數得覈實補休（須檢附研習簽到表影本或研習時數證明於研習課程結束後一年內實施完畢，課務自理）。