

高雄市政府教育局 Pa 高盃競賽 實施計畫

一、計畫目標：

- (一)運用數位科技結合遊戲競賽，激發學生自主學習動力，有效提升學生對於資訊安全與環保意識的提升。
- (二)增進學生英文學習能量，自主學習英語，讓學習不枯燥。
- (三)宣導資訊安全，提升校園資訊素養風氣。
- (四)結合遊戲平台競技，啟發學生邏輯思考及關心高雄在地精神。
- (五)藉由競賽活動，激發學生競爭、交流及強化學習動機。
- (六)接軌國際英語學習風氣，活化資訊安全運用於日常生活，實踐課綱規劃之核心素養。

二、計畫緣起：

新一代數位公民，更應具備國際視野、獨立思考與邏輯運算及自我認同與社會關懷，藉由科技新知、英文素養及環保生態等能力培養，以探究各種知識，養成自我思考與判斷能力，將思考方法融入各項學習領域中，進而產生自我認同與對社會的關懷。

高雄市政府教育局長期以來辦理多項市內競賽，從國小到高中職，藉由各項程式教育競賽辦理，打造高雄市成為程式教育城市，本活動由高雄市政府教育局及幫你優股份有限公司共同舉辦，期望透過遊戲式學習方式，引發學生學習動機，並提供競賽舞台，讓教師與學生可以透過此舞台展現新一代公民學習成果，並培養學生英語、資安及環境教育認知。

三、指導單位：高雄市政府。

四、主辦單位：高雄市政府教育局、幫你優股份有限公司。

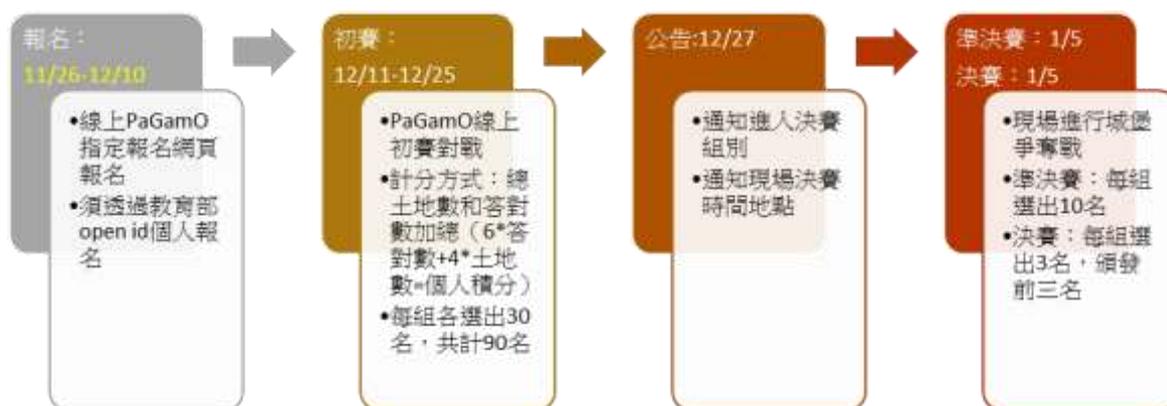
五、承辦單位：高雄市私立樹德家商

六、競賽網站：<http://163.32.86.17/web/pagamo>

七、參加對象：

- (一)國小組（本市國小三至六年級學生）
- (二)國中組（本市國中一至三年級學生）
- (三)高中職組（本市高中職一至三年級學生）

八、報名時間：107年11月26日(一)至12月10日(一)中午12時



九、報名方式：請至「<http://163.32.86.17/web/pagamo>」報名，報名需透過 PaGamO 指定網頁，以 OPENID 登入後輸入，經確認無誤後就完成報名。若經審查有重複報名者，不經通知可視為喪失競賽資格。

十、競賽時間：

- (一)初賽：107年12月11日(二)至12月25日(二)
- (二)進入決賽成績公告：107年12月27日(四)
- (三)決賽：108年1月5日(六)

十一、競賽地點：

- (一)初賽：於競賽時間內由參與競賽學生於學校或居家時間自行參與競賽。
- (二)決賽：
 - 1、準決賽：本市樹德家商電腦教室
 - 2、總決賽：本市樹德家商電競場館。

十二、競賽規則說明：

- (一)初賽：
 - 1、競賽項目及題目範圍：英文、資訊素養(含資訊安全)及環境教育。
 - 2、競賽模式：學生透過登入 OpenID 帳號後，在 PaGamO 平台上，進行競賽答題獲得領地。
 - 3、主辦單位將針對各競賽組別擇各組前 30 名學生，參與全市決賽。
 - 4、積分計算： $(\text{答題數} \times 60\% + \text{領土數} \times 40\%) = \text{個人積分}$ 。
 - 5、個人積分每組前 30 名者可參加準決賽。
- (二)決賽(含準決賽和總決賽)：

- 1、競賽項目及題目範圍：英文、資訊素養(含資訊安全)及環境教育。
- 2、競賽模式：學生透過登入 OpenID 帳號後，進入 PaGamO 平台上的決賽網址，進行競賽答題獲得領地，並爭奪佔領特殊地形（城堡、砲台），最後依照總土地數與答題數加總積分，進行對決。
- 3、積分計算： $(\text{答題數} \times 60\% + \text{領土數} \times 40\%) + \text{砲台數} \times 25 + \text{碉堡數} \times 45 + \text{城堡數} \times 80 = \text{個人積分}$ 。
- 4、個人積分每組前 10 名者可參加總決賽。

十三、獎勵：

- (一)指導老師請依「公立高級中等以下學校校長成績考核辦法」、「公立高級中等以下學校教師成績考核辦法」，主辦人嘉獎 2 次，工作人員及指導老師嘉獎 1 次。校長部分提報各縣市教育局人事室辦理敘獎，教師部分則授權學校依規定辦理敘獎事宜。
- (二)總決賽各組第一名，主辦單位提供價值參仟元獎品，各組第二名，主辦單位提供價值貳仟元獎品，各組第三名，主辦單位提供價值壹仟元獎品(獎品價值由主辦單位認定)。
- (三)晉級準決賽獎勵：凡晉級準決賽之學生，主辦單位提供每人精美禮品乙份。
- (四)晉級決賽獎勵：晉級決賽之選手，每人贈送精美禮物。

十四、其它未盡事宜，將於官方競賽網站公布。

十五、聯絡方式：

- (一)PaGamO：02-33931663#222
- (二)樹德家商：07-384-8622 轉 32
- (三)高雄市政府教育局：07-7995678#3114