

高雄市政府教育局

程式教育玩中學-機器人推廣活動

- 一、依據：高雄市政府教育局資訊教育推動計畫辦理。
- 二、目的：
 - (一) 藉由學校資訊課規劃之 Scratch 程式學習課程，結合機器人操作，讓學生對程式教育與生活科技結合能更有興趣。
 - (二) 結合課程、設備、教師專業及產學合作等面向，因應未來產業發展與就業市場需求，培育相關文創人才。
- 三、主辦單位：高雄市政府教育局(以下簡稱本局)。
- 四、承辦單位：高雄市中山國民中學
- 五、協辦單位：高雄市國民教育輔導團
- 六、參加對象：高雄市中山國民中學學生及全市教師。
- 七、活動地點：高雄市中山國民中學。
- 八、活動日期：105 年 5 月 21 日 (星期六)，詳見課程表。
- 九、經費來源：由本局資訊教育推動計畫相關經費支應。
- 十、獎勵：活動完成後，相關人員依高雄市各級學校及幼稚園教職員工獎勵標準補充規定辦理敘獎。

程式教育玩中學-機器人推廣活動時程表

時程表		
時間	講師	內容大綱
9:00~10:00	宇宙機器人團隊	科技未來發展與程式教育重要性。
10:00~11:30	宇宙機器人團隊	透過 Scratch 控制 LED 燈，建構物聯網控制住宅房屋電燈概念
11:30~12:00	宇宙機器人團隊	透過 Scratch 控制積木車，建構程式控制汽車 D、R 和左轉、右轉。
12:00~13:30	中午休息	
13:30~14:30	宇宙機器人團隊	透過 Scratch 控制積木車，自動控制開關
14:30~15:30	宇宙機器人團隊	透過 Scratch 控制羅本艾特，學習雙足人型機器人，自製舞蹈
15:30~16:30	宇宙機器人團隊	透過 Scratch 控制機械手臂，學習 XYZ 軸的教學概念，夾旗子比賽
16:30~17:00	宇宙機器人團隊	綜合座談
備註	參加本工作坊請自備可無線上網的筆記型電腦。	