

# 「2017 年青年程式設計競賽」國際英文組

## 活動辦法

指導單位：教育部資訊及科技教育司  
主辦單位：中華民國電腦學會

承辦單位：東海大學資訊工程系

報名日期：即日起至 2017 年 8 月 4 日止。

報名網址：<https://goo.gl/forms/fmc0birRaYbxe0tol>

競賽時間：2017 年 8 月 19 日（星期六），13:00~16:00

當日上午 8:30~9:20 報到，9:30~11:30 練習賽

競賽地點：台中市東海大學，地址：台中市西屯區台灣大道四段 1727 號

### 一、 主旨

提升我國青年學生之程式設計能力，並選拔優秀軟體程式設計的青年學生，代表我國參加 2017 國際學生程式設計競賽（International School Software Competition, ISSC 2017）。

### 二、 說明

1. ISSC 係由東南亞電腦學會聯盟（South Eastern Asia Regional Computer Confederation, SEARCC）主辦之國際青年學生（18 歲以下）程式設計 競賽，今年度 ISSC 2017 將於 9 月於斯里蘭卡舉行。
2. 最新競賽資訊可參閱網址：<http://www.csroc.org.tw/ISSC/newsd.php>

### 三、 競賽規則

1. 組隊規則：
  - （一）有意代表我國參加 ISSC 2017 之高中、高職、或五專前三年學生均可組隊參加。
  - （二）每隊成員隊員 3 人，教練 1 人。
  - （三）隊員需為高中、高職、或五專前三年的在學學生，依 ISSC 規定，隊員限制為 18 歲（即 2017 年 1 月 1 日時未滿 18 歲）；
  - （四）教練需為高中、高職、或五專現職專任教師，每一位學生只能報名一個隊伍，但一位教練可以指導多隊。
  - （五）採團體報名與競賽，每校至多二隊。
  - （六）如果跨校組隊，以成員人數多數者之學校為報名學校
2. 題目以英文命題，比賽隊伍可攜帶紙本英文字典一本入場。除主辦單位提供之紙筆之外，比賽隊伍不得攜帶任何資通訊裝置、文件或資料入場，違反上述規定者，一律取消其競賽資格。
3. 程式設計比賽題目類型為問題之解決，輸出和輸入全為文字和數字，圖形介面，作業系統等，將不會是命題與評分的重點。
4. 比賽用的電腦為個人電腦，作業系統為微軟視窗作業系統，比賽評審系

統為 PC2。

5. 參賽隊伍需負責經常自行備份其解答程式，以避免任何不可預料之情形發生。
6. 比賽隊伍可以使用以下由主辦單位提供之程式語言編譯器解題，不同題目得以不同程式語言解題：
  - i. C/C++
  - ii. Java
7. 程式開發工具：Dev-C++ 5.11，Oracle Java SDK 1.8；另提供文書編輯器：Notepad++。
8. IDE 編譯時皆為預設編譯選項
9. 比賽用電腦無提供上網，並無法提供額外軟體安裝。

#### 四、 評審

比賽隊伍完成程式之自我測試之後，必須經由比賽評審系統 PC2 傳送至裁判。裁判的評審結果計有：

1. correct
2. run-time error
3. time-limit exceeded
4. wrong answer

等 4 種。run-time error 是指程式無法正確翻譯或無法正確執行，time-limit exceeded 是指程式執行的時間超過規定的時間，wrong answer 是指程式的輸出答案不正確。

#### 五、 成績計算

比賽成績是以答對題數最多的隊伍為優勝，答對題數相同時，以作答時間較少者為優勝。作答時間僅計算答對題目所用的時間，此時間是指從比賽開始到答對為止的分鐘數。同一題目若有答錯時，每錯一次另加時間 20 分鐘。

#### 六、 獎勵

1. 依成績取最優三名以及佳作若干名，頒給獎狀及獎金，必要時得獎名次得從缺或並列。
  - (一) 第一名：頒發獎金 10000 元及每位隊員獎狀乙紙。
  - (二) 第二名：頒發獎金 7000 元及每位隊員獎狀乙紙。
  - (三) 第三名：頒發獎金 5000 元及每位隊員獎狀乙紙。
  - (四) 佳作：頒發每位隊員獎狀乙紙（由評審委員依參賽隊伍數及作答情形酌予調整名額）。
2. 第一名與第二名參賽隊伍也同時取得主辦單位之補助，參加 ISSC 2017 國際競賽之我國代表隊資格。
3. 若第一名與第二名參賽隊伍放棄代表隊資格，將依名次順序之隊伍遞補

代表隊資格。

#### 七、 ISSC 2017 代表隊集訓

1. 集訓時間： 2017 年 8 月(詳細日期另行公布)。
2. 集訓地點：另行公布。
3. 代表隊需全員參加集訓，集訓期間由主辦單位提供便當飲料，以及必要之消耗品。

#### 八、 參加 ISSC 2017 比賽

1. 時間與地點：2017 斯里蘭卡舉行，詳細時間地點將待 SEARCC 宣布 ISSC 確切時間與地點後公布。
2. 經費補助：中華民國電腦學會補助第一名代表隊（隊員 3 名，教練 1 名）出國比賽之經濟艙機票，以及參賽期間之交通及食宿費用；補助第二名代表隊（隊員 3 名）出國比賽參賽期間之交通及食宿費用，但機票須自費。

#### 九、 聯絡資訊：

1. ISSC 青年程式競賽執行小組，Email: [issc@csroc.org.tw](mailto:issc@csroc.org.tw)，  
TEL: (02)2781-1753。
2. 賽事網址：<http://www.csroc.org.tw/ISSC/newsd.php>

聯絡處：紀廷運老師，中華民國電腦學會，  
Email: [csroc@csroc.org.tw](mailto:csroc@csroc.org.tw)，TEL: (02)2781-1753  
學會網址：<http://www.csroc.org.tw/>

主辦單位遇人力不可抗拒之因素，保有隨時修改、暫停或終止本活動之權利