

SVR 虛擬機器人循跡賽競賽規則

1. 機器人尺寸大小，其正投影不得超出出發區與終點區色塊範圍(30 公分 X30 公分)。
2. 競賽題目檔案由大會提供，參賽者只能以該環境模擬比賽，該檔案不得擅改，一經比對查出有更動情事，以失格論。
3. 機器人從出發區(抽籤決定紅區或綠區)出發，沿著黑線追蹤前進，並隨著黑線轉彎而轉彎，直到終點區。
4. 國小組純黑線循跡，國中組則將會在軌跡直線處，隨機放置 1~2 障礙物(直徑 8 公分高 15 公分圓柱)，機器人要繞過障礙物，在指定點(障礙物後 30 公分)前回到黑線繼續追蹤直到終點。高中組除了國中組障礙外，另在黑線直線處隨機放置一片 30 公分 X 30 公分厚度 1 公分，上面有等寬 2 公分黑直線的平板一片，機器人必須通過該平板而不得繞行，通過後繼續循跡到達終點。
5. 黑色軌跡線寬 2 公分，線與線間距離不小於 15 公分，單一線段長度不小於 15 公分，轉彎角度不小於 90 度。
6. 競賽行走一次的時間不得超過 1 分鐘，除了要避開障礙外，不能脫離黑色軌跡線行走（即從某線段跳到另一個線段）。
7. 比賽成績以機器人走完全程的時間為計算標準，時間越短者成績越高。機器人脫離黑色軌跡線或碰觸障礙物無法走完全程者，以通過競賽圖上每個轉彎處的記號，來表示機器人所行走的距離(段數)，作為計算標準，距離越接近於終點者成績越高。此一距離的量測以一段為一個單位，未滿一段者以一段計算，例如一自走車距離終點線有 5.5 段距離，則以 6 段距離計算。
8. 場地示意圖如下圖，比賽時以大會實際提供為主。
9. 本規則未提及事宜，由裁判在現場根據實際情況裁定。

